

## РЕГЛАМЕНТ т. П / ЧММ - 6С

### **1. ПРОВЕДЕНИЕ ТУРНИРА**

Дата начала турнира 20.02.2018 г. Турнир проводится в соответствии с Настоящим Регламентом до полного окончания всех партий.

Участники соревнования обязаны знать и соблюдать правила игры, уважать своих партнеров и придерживаться принципов спортивной этики, доводить турнир до конца, выполнять решения судьи и организации, проводящей соревнование,

### **2. ПЕРЕСЫЛКА ХОДОВ**

Игра и пересылка ходов проводится на сервере игрового сайта E-Dame.. Участники турнира играют друг с другом по одной партии. Игру начинают белыми.

Технические вопросы по игре на <http://e-dama.net/e/> Goran Igaly (Хорватия) [igaly@math.hr](mailto:igaly@math.hr)

### **3. ВРЕМЯ НА ОБДУМЫВАНИЕ**

Контроль времени - 60 дней на первые 40 ходов и 10 дней на каждые последующие 10 ходов с накоплением времени.

Отсчет и фиксация времени на обдумывание участниками турнира ведется на сервере игрового сайта e-dame

Дата начала турнира в обдумывание не включается.

### **4. ПРОСРОЧКА ВРЕМЕНИ**

Игроки обязаны следить за своим временем и временем соперника.

.Время на обдумывание считается просроченным, если на 40 и менее ходов будет затрачено свыше 60 дней.

Если игрок не может продолжить игру из-за отказа своей компьютерной техники, он обязан сообщить об этом любыми способами судье и принять меры по скорейшему восстановлению электронной связи. Задержка игры в этом случае включается игроку в обдумывание.. Судья в таких случаях имеет право предоставить игроку по его просьбе перерыв даже после даты его наступления, в пределах, оговоренных в п.5 настоящего регламента, проинформировав об этом игроков турнира

Игроку не отвечающему без уважительной причины более 40 дней, по решению судьи может быть засчитано поражение в партии.

Партии выбывшего из игры участника могут быть или присуждены, или аннулированы, или засчитаны поражения по решению судьи.

### **5. ПЕРЕРЫВЫ В ИГРЕ.**

Каждый игрок имеет право взять один или несколько перерывов в турнире общей продолжительностью не более 30 дней.

О перерыве игрок должен заранее предупредить всех участников турнира и судью.

Перерыв не может начаться раньше, чем со следующих суток после его объявления.

Ответные ходы игроку, взявшему перерыв, высылаются в обычном порядке. Время для остальных игроков не приостанавливается.

### **6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ**

За победу в каждой партии игроку начисляется 3 очка,

за ничью с материальным преимуществом в 2 единицы – 2 очка,

за ничью с материальным равенством - 1 очко,

за ничью с материальным минусом 2 единицы – 1 очко,

за поражение - 0 очков.

Места участников соревнования определяются по сумме набранных очков, победителем считается игрок, набравший наибольшее количество очков. Распределение мест при равенстве очков производится по: 1) коэффициенту Шмольяна-Дворковича; 2) результату личных встреч; 3) наибольшему числу побед.

### **7. ДОПОЛНЕНИЕ К РЕГЛАМЕНТУ**

2 очка даётся за ничью с материальным преимуществом в 2 единицы и при наличии в окончании не менее 3 единиц шашек у одной из сторон.

Примеры ничьи с преимуществом:

3 дамки против 1 одной дамки у соперника

3 дамки против 1 дамки и 1шашки соперника

3 дамки против 1 дамки 2-х шашек соперника

2 дамки и шашка против 1 дамки у соперника

1 дамка и 2 шашки против 1 дамки у соперника

2 дамки и 1 шашка против 1 дамки и 1 шашки у соперника

и т. д.

Преимущество в 1 дамку – приравнивается к преимуществу 2-х единиц.

Окончание 2 дамки против 1 дамки у соперника приравнивается к обычной ничье.



Судья турнира:

Ерастов А.В.